

Los estudiantes de las diferentes carreras del TEC aplicaron la tecnología en sus proyectos y entre ellos se destacan: textura, densidad y porosidad, producción de ensaladas, producción galletas, reciclaje de electrónicos, ensayos de materiales, entre otros. Foto tomada por Cristian Peñaranda Cerdas/TEC.

Diversas carreras del TEC

Por segunda vez, estudiantes vivieron la Realidad Virtual en el TEC

27 de Junio 2025 Por: Noemy Chinchilla Bravo [1]

• El festival busca que estudiantes hagan equipos multidisciplinarios y estén en contacto con la industria

Por segundo año consecutivo estudiantes de <u>Ingeniería en Diseño Industrial</u> [2], <u>Administración de Empresas</u> [3] e <u>Ingeniería en Computación</u> [4] vivieron la Realidad Virtual (RV) en el Campus Central del <u>Tecnológico de Costa Rica (TEC)</u> [5].

Dicha Casa de Enseñanza Superior organizó una feria que buscó seguir el modelo pedagógico constructivista, sistémico complejo, que ha permitido a los estudiantes experimentar un aprendizaje personalizado y colaborativo, utilizando herramientas de realidad virtual para resolver problemas y desarrollar proyectos interdisciplinarios.

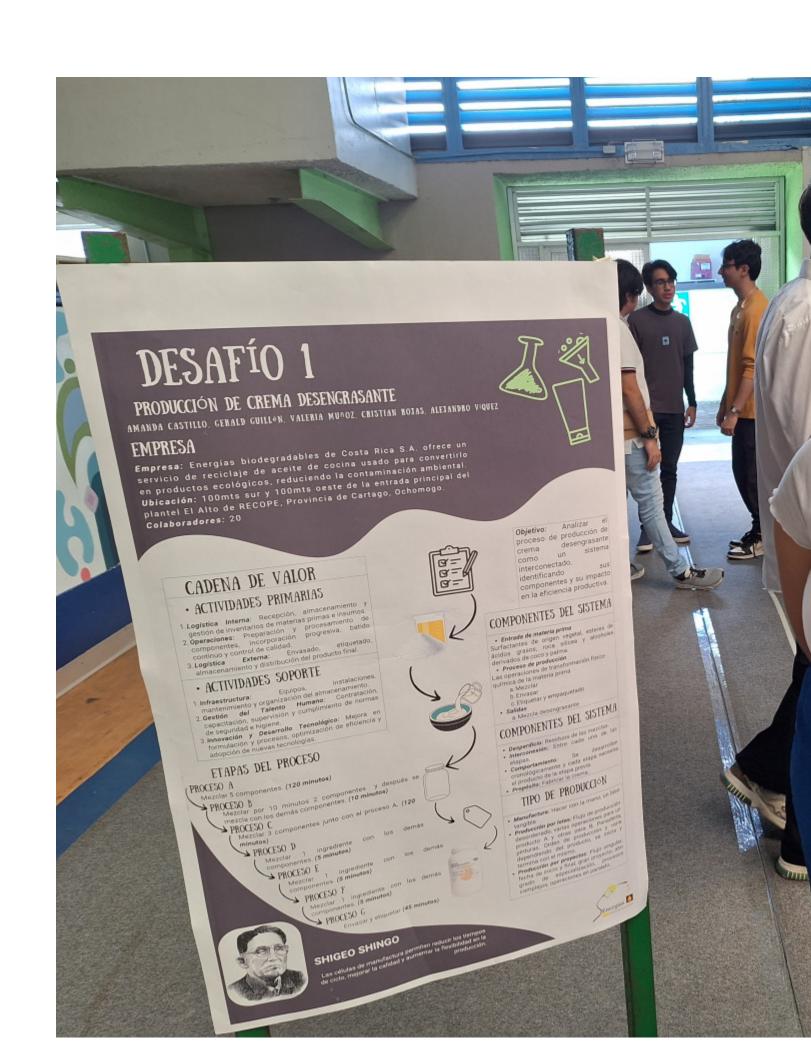
Durante el festival, los jóvenes de Administración de Empresas aplicaron la metodología de Kaizen por análisis; los de Computación mostraron sus avances en programación y desarrollo de entornos virtuales. Lo estudiantes de Diseño Industrial se enfocaron en la creación de interfaces y experiencias de usuario. Todo bajo el contexto de aplicación práctica a través del estudio en una empresa costarricense.

Estos son los proyectos donde trabajaron los estudiantes de las tres carreras del TEC: textura, densidad y porosidad, producción de ensaladas, producción galletas, reciclaje de electrónicos, ensayos de materiales, ensayos de química, ensayos no destructivos, plásticos reciclados, pan baguette, bocadillos, Hamburguesa, servicio de alimentos, fabricación muebles melamina y crema desengrasante.

De acuerdo con William Delgado Montoya, coordinador de la Feria de Realidad Virtual, esta es la segunda ocasión de la feria, impulsando con estos eventos que los estudiantes hagan equipos multidisciplinarios y estén en contacto con la industria.

"Este acercamiento no solo nos beneficia a nosotros en mostrar los proyectos que estamos haciendo, sino que también los jóvenes a través de los Centros de Investigación adquieren mayores habilidades como es trabajo en equipo, comunicación, organización y preparación para el mercado laboral.

Por su parte, Orlando Vega Quesada, Viceministro del Ministerio de Ciencia, Innovación, Tecnología y Telecomunicaciones de Costa Rica (MICITT), comentó que le llena de mucha esperanza el ver cómo el trabajo conjunto entre sedes y diferentes carreras del TEC pueden llevar una idea y dar una propuesta de la realidad virtual.



Para Amanda Castillo Corrales estudiante del TEC e integrante del proyecto: Producción de crema desengrasante, este tipo de feria permite aplicar la realidad virtual en su proyecto, lo cuál es de mucho aprendizaje.

"Nuestra empresa se llama: Energías biodegradables de Costa Rica y ofrece un servicio de reciclaje de aceite de cocina usado para convertirlo en productos ecológicos, rediciendo la contaminación ambiental", señaló Castillo.



están aplicando lo que sucede en una empresa aun entorno de tecnología.

Cabe destacar que durante la feria los estudiantes TEC contaron con el apoyo de los profesores:

- <u>Diseño Industrial:</u> [6] Diseño de Experiencias de Aprendizaje, a cargo de la profesora Yoselyn Walsh.
- <u>Ingeniería en Computación</u> [4]: Introducción a la Realidad Virtual, a cargo de los profesores Yuen Law y Rogelio González.
- Administración de Empresas [3]: Productividad Empresarial, a cargo del profesor Ronald Leandro.

Durante el festival, los jóvenes contaron con el jurado: Briam Mora de XR Engineer; Edwin Garro Chavarría de Chair PSX (Performance Excellence Soluctions) yJohnny Aguirre de CEO Wow Emotions.

Esta actividad fue de interés institucional y fue organizada por Yuen Law (Computación-Limón), Rogelio González (Computación-Alajuela), Ronald Leandro (Administración de Empresas-Cartago), Yoselyn Walsh (Diseño-Cartago) y William Delgado Montoya, coordinar de la Feria y funcionario del CEDA.

Galería: Festival Realidad Virtual

Fotografías tomadas por Cristian Peñaranda Cerdas/TEC.

Source URL (modified on 10/06/2025 - 16:11): https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/node/5154

Enlaces

- [1] https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/users/noemy-chinchilla-bravo
- [2] https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/Ingenier%C3%ADa%20en%20Dise%C3%B1o%20Industrial
- [3] https://www.tec.ac.cr/administracion-empresas
- [4] https://www.tec.ac.cr/ingenieria-computacion
- [5] https://www.tec.ac.cr/
- [6] https://www.tec.ac.cr/bachillerato-ingenieria-diseno-industrial-0

[7

https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/sites/default/files/styles/colorbox/public/media/img/gallery/festival_realidad_virtual_esc [8]

https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/sites/default/files/styles/colorbox/public/media/img/gallery/festival_realidad_virtual_esc [9]

https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/sites/default/files/styles/colorbox/public/media/img/gallery/festival_realidad_virtual_esc [10]

https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/sites/default/files/styles/colorbox/public/media/img/gallery/festival_realidad_virtual_esci