



ICMI 2024

TEC lleva su investigación en IA e interacción multimodal a una de las principales conferencias mundiales

23 de Octubre 2024 Por: [Kenneth Mora Pérez](#) ^[1]

Evento se realizará en San José, Costa Rica, del 4 al 8 de noviembre

Costa Rica se convierte cada vez más en un polo no solo turístico, sino también tecnológico y académico de alto nivel. Muestra de esto es la **Conferencia Internacional sobre Interacción Multimodal** ^[2](**ICMI 2024, por siglas en inglés**) que se celebrará por **primera vez en nuestro país y en Latinoamérica.**

Este evento es un foro mundial que reúne las últimas investigaciones sobre inteligencia artificial (IA), así como de las interacciones multimodales y sociales entre humanos y computadoras.

El espacio considera cómo la IA multimodal tiene distintos desafíos como el **aprendizaje automático, el modelado computacional, las representaciones visuales de datos** y los

sistemas, entre otros retos y temas de gran actualidad y visión futura.

Por eso, **ICMI 2024** [2] **tendrá una nutrida agenda que contará con distintas actividades.** Una de ellas es una conferencia principal con distintos oradores de alto nivel, presentaciones orales y en póster, exhibiciones y talleres, entre otros.

Entre las personas oradoras principales se encuentran:

- **Heloisa Candello**, investigadora científica del grupo Responsible Tech de IBM Research, Brasil.
- **Yaser Sheikh**, vicepresidente y director fundador de Meta Reality Lab en Pittsburgh.
- **Thalia Wheatley**, directora del Laboratorio de Sistemas Sociales de Dartmouth del Instituto Santa Fe.
- **Catherine Pelachaud**, directora de Investigación del Laboratorio ISIR, Universidad de la Sorbona.

Este año, la ICMI y la Conferencia de la Association for Computing Machinery (ACM) sobre Trabajo Cooperativo Apoyado por Computadora y Computación Social (CSCW [3]), se llevarán a cabo en forma paralela también en San José, durante los tres días del evento.

Sello TEC presente

En el ICMI 2024, [2] el Tecnológico de Costa Rica (TEC), estará presente con distintas iniciativas de investigación.

Lideradas por **docentes y estudiantes de la Escuela de Ingeniería en Computación** [4], los temas que serán presentados consideran distintas propuestas que fueron aceptadas por el Comité Científico de esta conferencia. Las investigaciones serán, además, publicadas junto a otras investigaciones de alto nivel que se presentan en este evento, cuya **última edición se realizó en el 2023 en Paris, Francia.** [5]

En total serán tres docentes: Mario Chacón Rivas, Yuen Law Wan y Rogelio González Quirós, los expositores en este evento. Ellos estarán junto a Daniel Alvarado, estudiante de la Maestría en Ingeniería en Computación, así como a Harrison Mendieta Dávila y Daniel García Fallas, estudiantes de Ingeniería en Computación. También participará el doctorando en Ingeniería, Ernesto Rivera Alvarado.

Según destacó Law, la ponencia denominada: **“User-Defined Interaction for Very Low-Cost Head-Mounted Displays”** (con la autoría de Yuen C. Law, Harrison Mendieta-Dávila, Daniel García-Fallas, Rogelio González-Quirós, Mario Chacón-Rivas) es un trabajo relevante en el contexto actual, ya que a pesar de que los equipos de Realidad Virtual se han abaratado, su

costo **sigue siendo relativamente alto si se desea adquirir suficientes para utilizar en las aulas**, por lo que el artículo propone **utilizar los teléfonos de los estudiantes en combinación con dispositivos como el Google Cardboard**. Esta metodología permite identificar las técnicas de interacción más intuitivas para los potenciales usuarios.



"Al haber pasado por el proceso de revisión y selección de la conferencia ICMI 2024, nos indica que los resultados obtenidos son de relevancia para la comunidad internacional. La oportunidad de presentar el trabajo durante la conferencia nos permitirá obtener retroalimentación de otros expertos para avanzar con el proyecto que entra ahora en la última fase de desarrollo". "

Yuen Law, investigador y docente de la Escuela de Ingeniería en Computación

Law también presentará, junto a Daniel Alvarado, la ponencia en el *main track* del evento denominada: **"The Plausibility Paradox on Interactions with Complex Virtual Objects in Virtual Environments"**

“**Game Technologies Applied for Teaching Assembly Language Programming**” será el tema presentado por el doctorando Ernesto Rivera. Esto en el espacio del evento denominado *Doctoral Consortium*.

Las actas de todos los artículos de ICMI 2024 [2], incluidos los artículos largos y breves, **serán publicadas por la Association for Computing Machinery (ACM)** [6] como parte de su serie de documentos de conferencias internacionales y de su biblioteca digital.

Puede conocer más de ICMI 2024, mediante el sitio web: <https://icmi.acm.org/2024> [2], así como en sus redes sociales:

- [Instagram](#) [7]
- [Facebook](#) [8]
- [X](#) [9]
- [LinkedIn](#) [10]

VEA TAMBIÉN:



[11]

Realidad



Tecnológico [11]

[12]

Rutinas de trabajo podrán ser mejoradas mediante realidad virtual [12]

Source URL (modified on 11/20/2024 - 15:59): <https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/node/4985>

Enlaces

[1] <https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/users/kenneth-mora-perez>

[2] <https://icmi.acm.org/2024>

[3]

<https://translate.google.com/website?sl=en&tl=es&hl=es&client=webapp&u=https://csw.acm.org/20>

[4] <https://www.tec.ac.cr/escuela-ingenieria-computacion>

[5] <https://icmi.acm.org/2023/>

[6] <https://www.acm.org/>

[7] https://www.instagram.com/icmi_conference

[8] <https://www.facebook.com/share/ys36Si4PHUK6qr8f/?mibextid=K35XfP>

[9] <https://x.com/acmicmi>

[10] <https://www.linkedin.com/groups/12974120>

[11] <https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/2023/07/21/realidad-virtual-facilita-procesos-educativos-tecnologico>

[12] <https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/2019/12/09/rutinas-trabajo-podran-ser-mejoradas-realidad-virtual>