



Durante el Reto iTEC, los estudiantes se organizarán en equipos en busca de soluciones para problemáticas relacionadas con la "Economía Naranja". **Foto: Archivo OCM.**

Será la séptima edición del evento

## **Se viene el Reto iTEC, un espacio generador de ideas**

10 de Abril 2018 Por: [Geovanni Jiménez Mata](#) <sup>[1]</sup>

- Estudiantes tendrán disponible en el campamento de conexión a Internet con fibra óptica y salas equipadas para poder trabajar.
- Existirá premiación en efectivo y otros incentivos relacionados con el emprendimiento.
- Cierre de inscripciones el 19 de abril.

Un total de **64 alumnos del Tecnológico de Costa Rica (TEC) y del Centro de Tecnología y Artes Visuales (Cetav)**,disputarán el Reto iTEC, el fin de semana del **5 y 6 de mayo**.

Con sede en el **Campamento Oikoumene (Ochomogo de Cartago)**, en esta competición los participantes se organizarán en **16 equipos de trabajo** con el **objetivo** de idear **maneras de implementar**

recursos **tecnológicos e ideas innovadoras** en el concepto de la “Economía Naranja”.

Precisamente, **este término destaca el papel dentro de la economía de los bienes y servicios del sector creativo**; como lo son **el cine, la publicidad, música, la moda y otras artes**.

**Los videojuegos son parte también de la industria que engloba la Economía Naranja y justamente son de las oportunidades más destacadas para aportar que tendrán los estudiantes que participen del Reto iTEC.**

Según comentó **Bryan Salas, gestor de proyectos del TEC Emprende Lab**, se esperan también **importantes contribuciones** en el campo de la **producción audiovisual y diseño web**. “Este **campamento de ideación** permitirá **conocer e intercambiar ideas** en estos temas. **Lo que se busca es la innovación**”, señaló.

Los **estudiantes del TEC que participen** serán de **varias carreras de todas las sedes y centros académicos**. Por su parte, **el Cetav, como proyecto de innovación social del Ministerio de Cultura y Juventud**, incorporará a varios de sus alumnos de los cuatro técnicos que imparte [2].

El **Instituto Costarricense de Electricidad (ICE)** es el **patrocinador principal** del evento.

Los competidores contarán con **alimentación, hospedaje y transporte gratis**. Además, gracias al patrocinio de la empresa de videojuegos llamada Virtual Arena eSports & VR, podrán disfrutar de equipos de realidad virtual para jugar y divertirse.

Para participar deben **aplicar y hacerlo a más tardar el 19 de abril**. **Se debe llenar el formulario que está disponible haciendo clic aquí**. [3]

Además de ser **estudiante activo del Tecnológico**, los elegidos deberán asistir a un taller de preparación que se llevará a cabo en el Edificio Condal, San Pedro el día **sábado 28 de abril de 1 p.m. a 4 p.m.** En dicha actividad se **abordará la dinámica del Reto** y se **conformarán los equipos**.

Para **más información**, puede contactar al **correo electrónico [bjshalas@tec.ac.cr](mailto:bjshalas@tec.ac.cr)** [4]



# *RETO*

---

**19**

ABRIL

Cierre de Inscripciones

---

**28**

ABRIL

Taller Preparación Inicial

Hora: 01:00 pm

Lugar: Edificio Condal

---

**Source URL (modified on 05/02/2018 - 10:38):** <https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/node/2709>

**Enlaces**

[1] <https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/users/geovanni-jimenez-mata>

[2] <http://parquelalibertad.org/cetav/>

[3] <https://goo.gl/forms/PsYuxaPQWUZNSqLM2>

[4] <mailto:bjshalas@tec.ac.cr>