



Imagen ilustrativa (Archivo OCM).

## Centro Académico Limón analizará el tema de software libre

8 de Mayo 2017 Por: [Kenneth Mora Pérez](#) <sup>[1]</sup>

El conocimiento de las características que tiene el software libre será el tema de un conversatorio este viernes 12 de mayo, en el [Centro Académico Limón](#) <sup>[2]</sup>, gracias a dos charlas que se se impartirán en este sitio. El conversatorio se realizará a partir de las 10:30 a.m. en el aula LM1-06.

Estudiantes avanzados de la carrera de Ingeniería en Computación, pertenecientes a la comunidad de software libre del [Centro Académico Alajuela](#), <sup>[3]</sup> explicarán a los participantes las características de **introducción al software libre**.

**Además la Comunidad Interdisciplinaria de Desarrollo de Videojuegos (CIDEV), estará impartiendo la charla: "Introducción a la creación de videojuegos".**

Esta actividad es organizada por la unidad desconcentrada de la Carrera de Ingeniería en

Computación del Centro Académico Limón [2] con el apoyo del coordinador de esta Carrera, ingeniero Jean Carlos Miranda



[4]

Game Jam 2017: un 'maratón' de desarrollo de videojuegos [4]

---

**Source URL (modified on 04/10/2018 - 08:59):** <https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/node/1929>

**Enlaces**

- [1] <https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/users/kenneth-mora-perez>
- [2] <https://www.tec.ac.cr/ubicaciones/centro-academico-limon>
- [3] <https://www.tec.ac.cr/ubicaciones/centro-academico-alajuela>
- [4] <https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/2017/05/03/game-jam-2017-maraton-desarrollo-videojuegos>