



Logo de la Comunidad Interdisciplinaria de Desarrollo de Videojuegos (CIDeV), organización de estudiantes de Computación del Centro Académico de Alajuela.  
**Imagen: Cortesía CIDeV.**

Centro Académico de Alajuela

## **Game Jam 2017: un 'maratón' de desarrollo de videojuegos**

3 de Mayo 2017 Por: [Johan Umaña Venegas](#) [1]

- Los equipos tuvieron 48 horas para desarrollar sus juegos
- Se premiaron cuatro categorías: Mejor juego del Jam, Mejor apego al tema, Mejor diseño gráfico y Mejor diseño de juego

**Ocho equipos de distintas universidades del país compitieron en un “maratón” para desarrollar videojuegos, en el Centro Académico del Tecnológico de Costa Rica en Alajuela** [2].

La actividad, nombrada **Game Jam 2017**, también sirvió para que especialistas y profesionales de la industria de videojuegos costarricense impartieran charlas y mentorías.

La organización estuvo a cargo de la **Comunidad Interdisciplinaria de Desarrollo de Videojuegos (CIDEV)** [3]—una de las actividades extracurriculares que se promueven en el Centro Académico de Alajuela—, en coordinación con la dirección del Centro.

Al final de este maratón de 48 horas, entre las 7 p.m. del viernes 21 de abril y las 7 p.m. del domingo 23 de abril, **se premiaron cuatro juegos en diferentes categorías:**

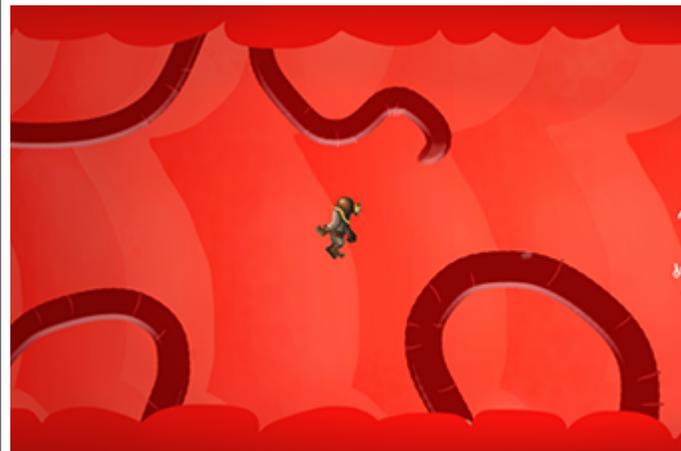
### Juegos ganadores:



#### **El Ángel de Varsovia**

Categoría: Mejor Juego

Enlace: <https://lukrio.itch.io/el-angel-de-varsovia> [4]



#### **Bodynaut**

Categoría: Mejor Arte

Enlace: <https://lapizoriental.itch.io/bodynaut>



### **I'm Deity**

Categoría: Mejor apego al tema

Enlace: <https://pixelsplash.itch.io/imdeity> [6]



### **Question Mark**

Categoría: Mejor Game Design

Enlace: <https://estebansoto14.itch.io/question->

### **Universidades participantes:**

- TEC, Centro Académico de Alajuela.
- TEC, Sede de Cartago.
- UCR, Sede del Pacífico.
- Universidad Fidélitas.

### **Expertos participantes:**

- Emilio Monge y Virgilio Solís, Sunna Entertainment
- Diego Paut, Headless Chicken Games
- Rodolfo Mora y Adriana Céspedes, profesores del TEC y miembros de Ceiba Software & Arts.

Imágenes del Game Jam 2017. Fotos: Cortesía Centro Académico de Alajuela.



---

**Source URL (modified on 04/10/2018 - 08:59):** <https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/node/1913>

### **Enlaces**

- [1] <https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/users/johan-umana-venegas>
- [2] <https://www.tec.ac.cr/ubicaciones/centro-academico-alajuella>
- [3] <https://www.facebook.com/cidev.suia/>
- [4] <https://lukrio.itch.io/el-angel-de-varsovia>
- [5] <https://lapizoriental.itch.io/bodynout>
- [6] <https://pixelsplash.itch.io/imdeity>
- [7] <https://estebansoto14.itch.io/question-mark>
- [8] <https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/sites/default/files/styles/colorbox/public/media/img/gallery/game-jam-tec-1.jpg>
- [9] <https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/sites/default/files/styles/colorbox/public/media/img/gallery/game-jam-tec-2.jpg>
- [10] <https://www.tec.ac.cr/hoyeneltec/sites/default/files/styles/colorbox/public/media/img/gallery/game-jam-tec-3.jpg>